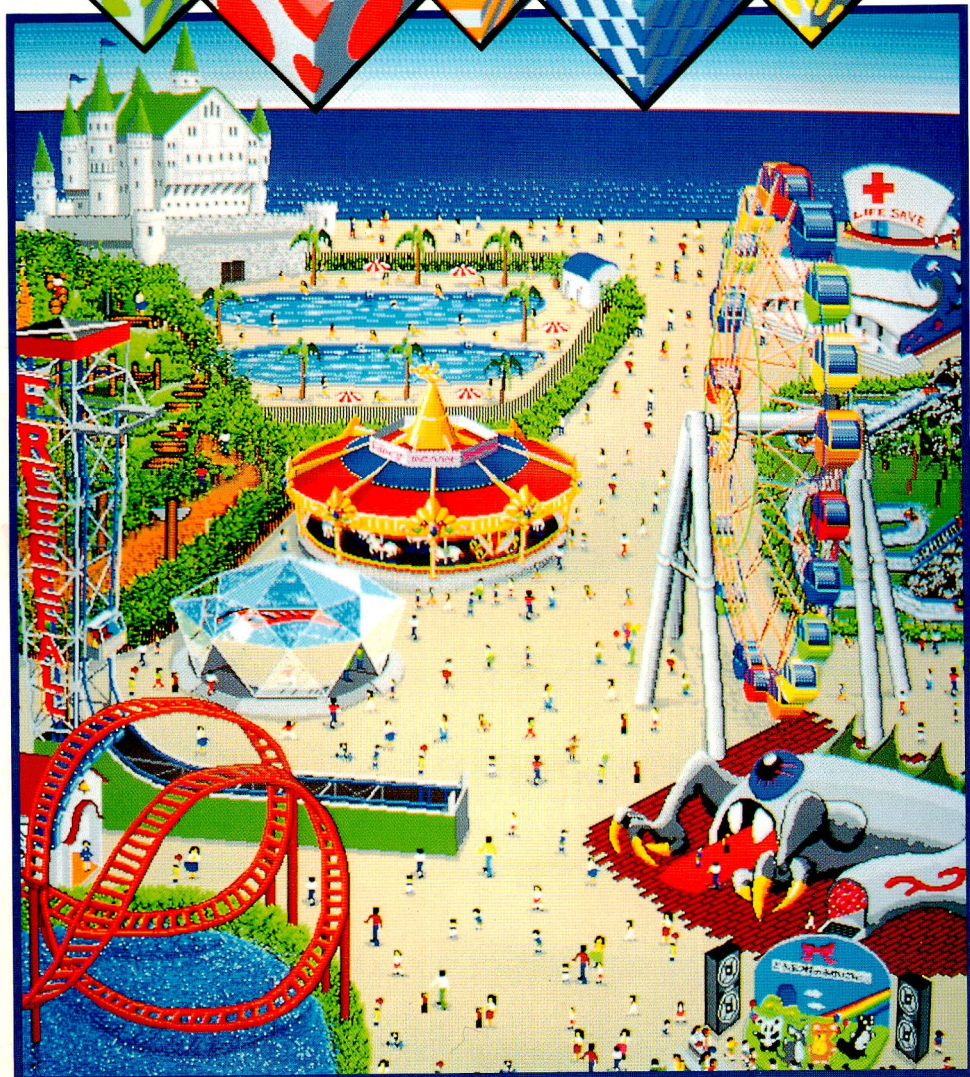


麻 雀 遊 園 地



HOME DATA

USER'S MANUAL

はじめに

このたびは、弊社の「麻雀遊園地」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。前作「麻雀クリニック・増刊号」から1年、その間にあたため続けた感性と、一歩進んだ技術で、**パソコン脱衣麻雀日本一**をめざして開発されたこの作品、どうかこのマニュアルをお読みのうえ存分にお楽しみ下さい。

もくじ

起動方法	P 4
対応機種	P 5
操作方法	P 6
イカサマ技について	P 10
AVGのヒント	P 11
ストーリー	P 11
マップ画面	P 12、13
対局のルール	P 14
麻雀の役一覧	P 14
スタッフより一言	P 21
ユーザーサポートについて	P 22
ホームデータパソコンソフトの御紹介	P 23

起動方法

(1)PC-9801シリーズ

ハードディスク等、ゲームに不要な周辺機器はすべて電源を切っておくか、はずして下さい。システムをフロッピーディスクから立ち上がるようにディップスイッチ等を設定したのち、電源を投入します。電源投入後、ディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2に挿入し、リセットボタンを押して下さい。

(2)X68000シリーズ

ディスクAをドライブ0に、ディスクBをドライブ1に挿入し、**OPT.1**キーを押しながら電源を投入して下さい。

(3)FM-TOWNS

ハードディスク等、ゲームに不要な周辺機器はすべて電源を切っておくか、はずして下さい。システムをフロッピーディスクから立ち上がるようにディップスイッチ等を設定したのち、ディスクAをドライブ0に、ディスクBをドライブ1に挿入し、電源を投入して下さい。

いずれの機種の場合も、ディスクの入れ替えは画面上の指示にしたがって下さい。あるべきディスクがない場合には、挿入を促すようにしてはありますが、万全とは言えません。

(注意) フロッピーディスクは全て書き込み可能な状態にしておいて下さい。ゲームの進行状況が記憶できなくなりますので、ディスクにライトプロテクトシールを貼ったり、書き込み禁止ノッチを書き込み禁止側にしたりしないで下さい。

ゲームの終わり方

各機種とも、セーブを行った後でディスクのアクセスランプが消えていることを確認の上、ディスクをドライブより取り出して、電源を切して下さい。電源を切らずに、リセットして他のソフトウェアを走らせることは危険です。



対応機種

PC-9801VM/VX/RX/RS/RA/DX/DS/DA/DO/DO+ (5インチ2HD)

PC-9801UV/UX/CV/ES/EX/UF/DX-U2/DS-U2/DA-U2 (3.5インチ2HD)

PC-286、386シリーズ

X68000シリーズ

FM-TOWNSシリーズ

VM2は640KBのメモリと16色グラフィックボードの増設が必要。

UV2は640KBのメモリの増設が必要。

全機種に専用高解像度カラーディスプレイが必要。

全機種に2HDディスクドライブが2基必要。

全機種バスマウス対応、(なくても可、シリアルマウスには対応していません)

※FM-TOWNSはマウスオペレーションのみ。

操作方法

(1)カーソルの移動

カーソルの移動には **↓** **↑** **→** **←** のキー、もしくはテンキーの **2** **4** **6** **8** キーまたはマウスで行います。(ジョイパッドには対応していません)
基本的に決定はスペースキー (マウスでは左クリック) 取り消しは **ESC** キー (マウスでは右クリック) となっております。

※以降の説明はマウスを例にとって行います。単に左クリックと書けばキーボードではスペースキー、右クリックと書けば **ESC** キーのことを表しています。

(2)名前入力画面での操作

タイトル画面からマウスをクリックすると名前入力画面になります。
初めからゲームを始める人は、「初めから」をクリックしてお名前を入力して下さい。
(姓・名、各5文字まで)
「初めから」を選択した場合に限ってオープニングデモが始まります。
前回の続きからゲームをされる場合は、「続きから」をクリックして下さい。前回セーブした時点からゲームを始めることが出来ます。
(セーブについては、後述のコンティニューとセーブについてを参照して下さい。)



(3)マップ画面での操作

ゲームを開始すると、マップ画面が表示されます。カーソルをマウスで動かして、行きたい場所を選んで左クリックします。マップ画面は縦に二画面分あり、カーソルを画面の上下ぎりぎりに持っていくことによってスクロールします。

カーソルの位置に何かある場合は、そこで左クリックするとイベント画面に移ります。

(4)イベント画面での操作

イベント画面では女の子が登場してストーリーが進行して行きます。ストーリーの最後に画面の下部にウィンドウが開いて選択肢が表示されますので、マウスでその選択肢をクリックしてあなたの意志を決定して下さい。

ほとんどが、麻雀の勝負をするかしないかの選択です。

麻雀の勝負をする場合は対局画面に進みます。

しない場合はマップ画面に戻ります。

(5)対局画面での操作

キーボードを使用している場合の各コマンドは、ファンクションキーによって直接入力することも、**[SHIFT]**キーによってウィンドウを開いて選択することも出来ます。

チー、カンの牌の組み合わせが複数ある場合、組み合わせることのできる牌が少し浮き上がって表示されます。チーの場合は組み合わせられる2枚の牌を、カンの場合はカンをする方の牌をカーソルで選び、左クリックすることによって組み合わせを決定します。

イカサマの使用は、表中の操作によって、イカサマのウィンドウが開きますので、カーソルキー等で使用するアイテムを選択し、スペースキー等で決定して下さい。

待ち牌表示について

聴牌している時には、表中の操作によって待ち牌を表示させることが出来ます。待ち牌はスコアウィンドウに表示され、一定時間が経過するか、マウスをクリックすることによって対局に戻ります。

対局中の操作一覧表

	キーボード	マウス
	スペースキー	左クリック
切牌	←→、↑↓キーで切る牌を選択してスペースキー	マウスで切る牌を選択して左クリック
チー	[F1] キー	右クリックでコマンドウィンドウを開いたのちマウスでコマンドを選択して左クリックで決定
カン	[F2] キー	
イカサマ	[F3] キー	
イカサマ	[F5] キー	
イカサマ	[F4] キー	
イカサマ	[F6] キー	
ロンツモ	[F10] キー or リターンキー	
聴牌	[SHIFT] キー	右クリック



(6) 脱衣画面での操作

麻雀での勝負に勝つと脱衣画面となります。ここでは、マウスを使って画面にいたずらができます。右クリックでいたずらの種類を選び、左クリックでいたずらしたい場所にクリックしていたずらを実行します。両方のボタンを同時に押すか、画面の端の「EXIT」ボタンをクリックすることによって、次のシーンへと進みます。

(7) コンティニューとセーブについて

麻雀の勝負に3回負けるか、点数が0になるとゲームオーバーとなり、マップ画面右上の、「職員宿舎兼救護所」(LIFE SAVE)に戻されますので、続けてゲームを行うか、やめるかを決定して下さい。やめることにした場合はセーブが行われます。また、ゲームを途中で中断したくなってもここでセーブが出来ます。セーブが終了し、ディスクのアクセスランプが完全に消えたことを確認してから、電源を切って下さい。

イカサマ技について

プレイヤーは対局中にある条件を満たすことによって、以下の表のようなイカサマ技を使用することが出来るようになります。

それぞれのイカサマ技は、一回の対局につき積み込み系、対局系の中から一回だけ使用することができます。

ただし、まだ修得していないイカサマ技は使えません。

なお、一度使えるようになった技はなくなることはありません。

積み込み系

技の名前	効果	修得条件
役満積み	役満を積み込む	自力で役満を一回以上あがる
元禄積み	1～3ハンの役を積み込む	2ハン役をあがる
ドラ積み	配牌にドラを乗せる	ドラを自力で4枚以上乗せる
七対積み	七対子を積み込む	自力で七対子をあがる

対局系

技の名前	効果	修得条件
牌交換	気に入らない配牌を交換する	5順以内であがる
立直一発	リーチをかけると一発がやすくなる	リーチ一発であがる
牌倒し	相手の牌を倒して見ることができる	3ハン役をあがる
ドラ洗牌	王牌をシャッフルする	裏ドラを乗せる



AVGのヒント

ゲームの進行が行き詰まった時には、とにかく色々なところを回ってみることで。このゲームにおける麻雀の勝負には、とにかく勝ちさえすればよく、わざと負けたり、高得点を得なければゲームが進行しないということはありません。また、マップ画面の意外な場所に意外なものが隠れているかも知れません。ゲームの進行にはあまり関係ありませんが。

ストーリー

俺の名は「ジャンキィ・ザ・ピーコック」この「トルーセン・セントラル・パーク」に勤務するアトラクターの一人だ。俺の仕事は遊園地にやって来る客に麻雀勝負を仕掛け、負かした客には無理難題を押し付けることが出来ると言うむちゃくちゃなものだが、現代人は刺激に飢えているのか、こんな俺でも結構な人気があった……

マップ画面

お城 ここへ行くには
どうすれば……

プール 温水プールで
オールシーズンOK

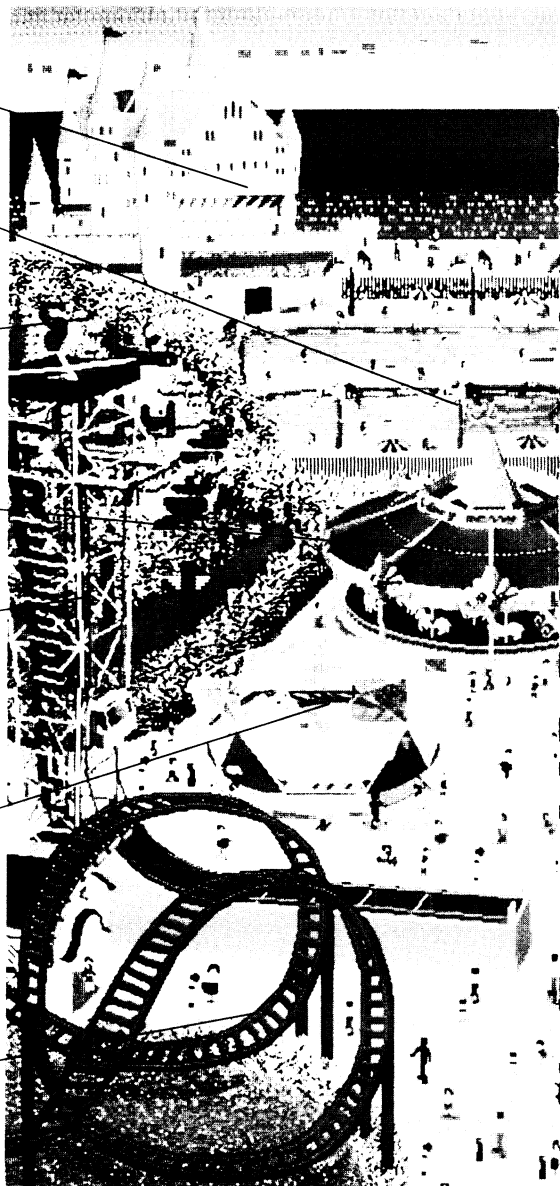
アスレチック
こんなもの
まである

メリーゴーラウンド
遊園地と
言えばこれ

FREEEE
FALL™
(笑)

ミラーハウス
なんかHな
イメージが
ある

ジェットコースター
リアモーター
カーになって
いる
最高時速
320km/h





LIFE SAVE

セーブするときは
ここへどうぞ

水族館

正式には
「怒濤の荒波水族館」
という名前です。

大観覧車

今どきこの
サイズでは
“大”観覧車は
名のれない

急流すべり

けっこう
テクニカルな
コースだ

ホラーハウス

けって
怪獣館では
ない

屋外ステージ

いろいろな
アトラクションを
やっています

対局のルール

プレイヤー、対局者共に27,000点持ちでゲームスタートです。

東場のみで、南場はありません。

点数が0点になると（ハコ点）直ちにゲームオーバーになります。

一部、役の取り扱いが実際の麻雀と異なることがあります。

麻雀の役一覧

一翻役

門前ツモ《門前のみ》

門前でテンパイして、ツモした牌でのアガリ。

リーチ《門前のみ》

門前でテンパイして、リーチをかけたアガリ。

一発《門前のみ》

リーチをかけて1巡以内のアガリ。1巡以内に他家がチー、ポン、カンをすると無効。

役牌

場の風牌、自家の風牌、三元牌を刻子でそろえる。

ドラ

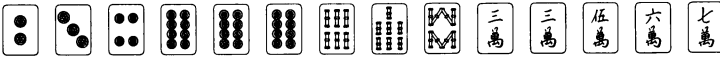
あがったときドラ牌が手牌にあると1枚につき1翻つく。

平和(ピンフ)《門前のみ》



役牌以外がアタマで順子を4組そろえる。テンパイ形は両面待ち。

断么九(タンヤオ)



字牌、一丸牌を使わないアガリ。テンパイ形は自由。

一盃口(イーペーコー)《門前のみ》



同じ種類で同じ順子を2組そろえる。テンパイ形は自由。

嶺上開花(リンシャンカイホー)

カンして取ってきた王牌(嶺上牌)でのツモアガリ。

海底ツモ(ハイテイ)

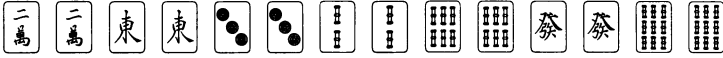
最後のツモ牌(海底牌)でのツモアガリ。

河底振り込み(ホーテイ)

最後の捨て牌(河底牌)でのロンアガリ。

二翻役

七対子(チートイツ)《門前のみ》



7種類7組の対子をそろえる。同じ牌を4枚使ってはいけない。テンパイ形は単騎待ち。

ダブリー《門前のみ》

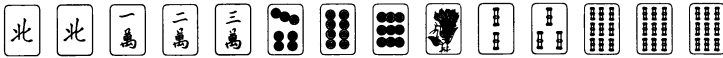
チー、ポン、カンのない1巡目にリーチをかけたアガリ。

三色同順(サンシキ)《食い下がり一翻》



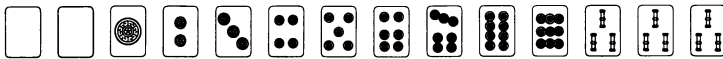
同じ数の並びの順子を万子、筒子、索子の3種類の牌でそろえる。テンパイ形は自由。

全帯么(チャンタ)《食い下がり一翻》



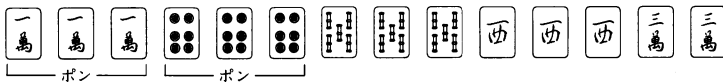
字牌、一九牌の入った組合せだけをそろえる。順子は123か789。テンパイ形は自由。

一気通貫(イツツウ)《食い下がり一翻》



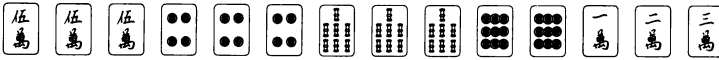
1種類の牌の1~9まで(3組の順子)をそろえる。テンパイ形は自由。

対々和(トイトイ)



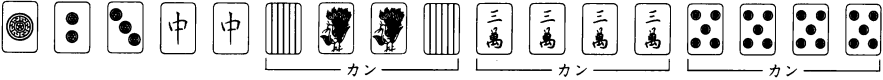
4組の刻子か槓子と1組のアタマをそろえる。テンパイ形はシャンポン待ちか単騎待ち。

三暗刻(サンアンコー)



3組の暗刻をそろえる。暗刻には暗槓が含まれていても良い。テンパイ形は自由。

三槓子(サンカンツ)



3組の槓子をそろえる。槓子は暗槓でも明槓でも良い。テンパイ形は自由。

小三元(ショウサンゲン)



三元牌のうち1種類をアタマに2種類を刻子か槓子でそろえる。役牌とは複合する。テンパイ形は自由。

三連刻(サンレンコー)



万子、筒子、索子のうち1種類の牌で連続した3つの数の刻子をそろえる。テンパイ形は自由。

混老頭(ホンロートー)



一九牌と字牌による対々和。テンパイ形はシャンポン待ちか単騎待ち。

ダブ東

場の風が東のとき親が〔東〕を刻子でそろえる。(このゲームでは場は東しかないので「ダブ南」はありません。)

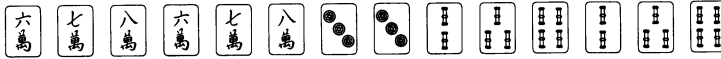
三翻役

三色同刻(サンショクドークー)《食い下がり二翻》



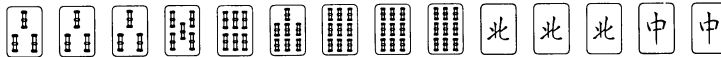
同じ数の刻子を3種類の牌でそろえる。明刻でも暗刻でも良い。テンパイ形は自由。

二盃口(リャンペーパーコー)《門前のみ》



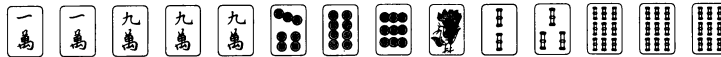
一盃口を2組そろえる。七対子とは複合しない。テンパイ形は自由。

混一色(ホンイツ)《食い下がり二翻》



字牌と万子、筒子、索子のうち1種類の組合せだけをそろえる。テンパイ形は自由。

純全帯么(ジュンチャン)《食い下がり二翻》



一九牌の入った組合せだけをそろえる。順子は1 2 3か7 8 9。テンパイ形は自由。

六翻役

清一色(チンイツ)《食い下がり5翻》



万子、筒子、索子のうち1種類だけをそろえる。テンパイ形は自由。

役満

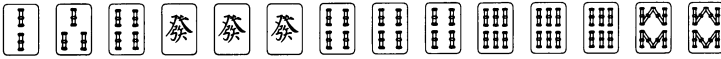
天和(テンホー)《門前のみ》

親の配牌でのアガリ。

地和(チーホー)《門前のみ》

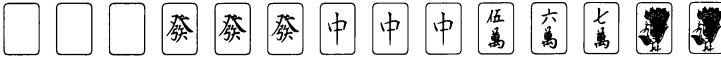
チー、ポン、カンのない1巡目の子のツモアガリ。

緑一色(リュウイーソー)



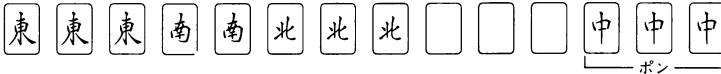
緑牌 () だけの組合せをそろえる。テンパイ形は自由。

大三元(ダイサンゲン)



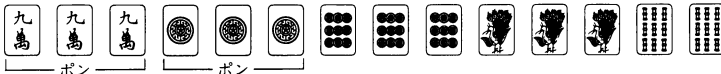
三元牌をすべて刻子か槓子でそろえる。テンパイ形は自由。

字一色(ツイイーソー)



字牌だけをそろえる。対々和か七対子の形になる。テンパイ形はシャンポン待ちか単騎待ち。

清老頭(チンロートー)



一九牌だけをそろえる。対々和の形になる。テンパイ形はシャンポン待ちか単騎待ち。

四喜和(スーシーホー)



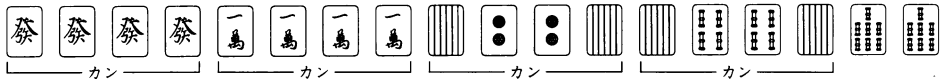
4種の風牌をすべてそろえる。1種類をアタマにしたものを小喜和、すべて刻子か槓子にしたものを大喜和という。テンパイ形は自由。

四暗刻(スーアンコー)《門前のみ》



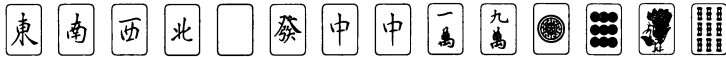
4組の暗刻か暗槓をそろえる。対々和の形になる。テンパイ形はシャンポン待ちか単騎待ち。シャンポン待ちはツモアガリのみ。単騎待ちはロンアガリでもツモアガリでも良い。単騎待ちはダブル役満となる。

四槓子(スーカンツ)



4組の槓子をそろえる。槓子は暗槓でも明槓でも良い。テンパイ形は単騎待ち。

国士無双(コクシムソウ)《門前のみ》



字牌、一九牌をすべて一つずつそろえ、うち1種類を対子にする。テンパイ形は単騎待ちか13面待ち。13面待ちはダブル役満となる。

九連宝燈(チューレンポーター)《門前のみ》



門前の清一色。「1 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 9 9」ともう1枚同種の数牌をそろえる。テンパイ形は自由。「 」内の形だと9面待ち。9面待ちはダブル役満となる。

大車輪(ダイシャリン)《門前のみ》



筒子の数が7連続の門前清一色七対子。テンパイ形は単騎待ち。

百万石(ヒャクマンゴク)



万子の清一色で、数字の合計が100をこえたもの。テンパイ形は自由。

人和(レンホー)《門前のみ》

チー、ポン、カンのない1巡目のロンアガリ。
(人和はこのゲームでは役満あつかいとしています。)

流し満貫

捨て牌がすべて字牌、一九牌で、1度もチー、ポン、カンされずに流局したとき。

スタッフより一言

企画・原案・メインプログラマー

ORGAN (偽名)

「麻雀クリニック・増刊号」から1年、皆様よりお寄せいただいたアンケート葉書を煮詰め、クリニックでやり残したことと、新しいアイデアの全てをぶち込んで三日三晩寝かせた末に生まれたのが、この「麻雀遊園地」です。アンケート葉書は私たちの活力源です、どしどしお送り下さい。厳しいご意見、励ましのお言葉等をお待ちしております。

サブプログラマー

瑠都咲美 (仮名)

はじめまして。サブプログラマー(雑用係)の瑠都咲美です。

さて、『麻雀遊園地』を楽しんで頂けましたか？ えっ…まだプレイしていないの？ そーゆー人は早速プレイしてみてください。

どーです、女の子は可愛いし、絵はキレイだし、ムフフだし、最高でしょ？

そして、なんと言ってもアニメーション!! 量は多いし良く動く!! もーとにかく原画の織図乃さんにはひたすらアニメパターンを描いて頂きましたからねー、その数3百万枚!! (ウソ) おかげでデザイナーの机からは、マウスのクリック音が秒間百連射(大ウソ)で聞こえてくる始末。ああっマウスが燃えてるぅ～

う～ん、スタッフの熱いハートが伝わってくるなあ？ えっ…伝わってこないの？ そーゆー人は伝わるまでプレイしなきゃ!! 伝わった人は今すぐユーザー登録カードを書いてポストにレッツゴー!! ご意見お待ちしております。

以上、スタッフのたわ言でした…

(そーそー、オマケのオリジナルカレンダーちゃんと飾ってね。)

ユーザーサポートについて

製品の開発、製造には万全を期しておりますが、万一、うまく動作しないようなことがございましたら、以下の点を御確認下さい。

メモリ容量：

PC-9801はメモリが640KB必要です。パソコン起動時のメモリチェックの数字で確認して下さい。

ディスクドライブの構成：

フロッピーディスクがドライブ1と2に設定されているかを御確認下さい。MS-DOSを立ち上げたとき、それぞれA、Bドライブになることが必要です。

パソコンの基本動作：

他のソフトは正常に動作しますか。

ディップスイッチ、メモリスイッチの設定：

立ち上げ装置などの設定は正しいですか。

これらの点を全てチェックしても動作しない場合は、

◎使用機種

◎接続している周辺機器（HD、ディスクドライブ、メモリボード等）

◎不良動作の症状（エラーコード等）

をお書き留めの上

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル

(株)ホームデータ ユーザーサポート係

迄ディスクをお送り下さい。弊社で調査の上対応させていただきます。

お客様の取り扱い不良などによる破損につきましては、実費手数料1000円にて修理させていただきます。

アドベンチャーゲーム部分の内容（解答）に関する御質問には一切お答え出来ません。

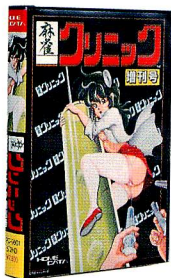
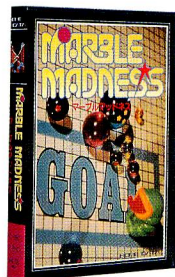
このソフトウェアを使用したことによって生じた全ての結果について弊社は責任を負いかねます、予めご了承下さい。

このソフトウェアは、マニュアル、パッケージ及びその内容物を含めて(株)ホームデータの著作物であり、これらを許可無くして複製することを禁じます。

ホームデータ パソコンソフトの御紹介

「マールマッドネス」PC-9801, X68000, FM-TOWNS (各機種とも¥9,700)

一世を風靡したアーケードゲーム、あのマールマッドネスが君のパソコンで甦る

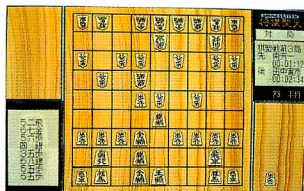


「麻雀クリニック増刊号」PC-9801, X68000, FM-TOWNS (各機種とも¥7,800)

嗚呼、憧れのお医者さんごっこ……。

「2069AD」PC-9801, X68000, FM-TOWNS (各機種とも¥6,800)

Mr. S 参上! 正義のナニを受けてみろ!



「将棋聖天」PC-9801 (¥14,800)

最新の本格将棋ソフト、強さと速さは超一流。

お買い求めは全国のパソコンショップでどうぞ。

HOME
DATA

HOME DATA CORPORATION

株式会社 **ホームデータ**

Home Data Bldg., 1-10 Umadome Fukiai-cho, Chuo-ku, Kobe 651, JAPAN
☎(078)261-2790 FAX(078)261-2792

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル
☎(078)261-2790(代) FAX(078)261-2792